



## 26 Educazione alimentare

[Pianodistudio.edu.ti.ch/vai/ed\\_alimentare](https://pianodistudio.edu.ti.ch/vai/ed_alimentare)

L'opzione di orientamento "Educazione alimentare" offre ad allieve e allievi l'opportunità di confrontarsi con l'ampio tema dell'alimentazione, sia attraverso esperienze concrete e attività pratiche che la/lo vedono protagonista, sia tramite la riflessione sui quattro ambiti di competenza già affrontati nel corso obbligatorio di terza media.

Le conoscenze acquisite, le abilità e le competenze raggiunte porteranno allieve ed allievi ad effettuare con maggiore consapevolezza le loro scelte professionali.

### Ambiti di competenza e processi

Il corso di Educazione alimentare affronta quattro ambiti di competenza:

- ambiti individuali (salute, dietetica, scelte);
- ambiti socioculturali (tradizioni, storia, abitudini, tendenze);
- ambiti socioambientali (sostenibilità, consumi, qualità di vita);
- ambiti operativi (pianificazione, sicurezza, igiene, tecniche).

I traguardi formativi perseguiti dall'Educazione alimentare sono articolati attraverso i seguenti Processi chiave.

- Pianificare e organizzare l'attività tenendo conto dei propri interessi
- Utilizzare strategie e procedure personali per lo svolgimento di un progetto comune
- Riflettere sulla propria pratica al fine di regolare l'agire futuro



## 27 Opzione di tecnologia

[Pianodistudio.edu.ti.ch/vai/tecnologia](https://pianodistudio.edu.ti.ch/vai/tecnologia)

In questa opzione le allieve e gli allievi costruiscono competenze collegate con la tecnologia e in particolare con il "pensare informatico", attraverso un approccio a una didattica per progetti caratterizzata da una forte relazione tra teoria e pratica.

Sviluppano l'attitudine alla risoluzione di problemi attraverso la formulazione di ipotesi, l'elaborazione di dati, la proposta di soluzioni compatibili con le risorse a disposizione ed efficaci rispetto all'obiettivo da raggiungere, e infine l'analisi e la correzione degli errori.

### Contesti di lavoro

- Programmazione "unplugged" (con carta e penna)
- Piattaforme di coding
- Robotica
- Programmazione di microcontroller