

Spiegazione codifica di tutti i traguardi di matematica

Codifica per traguardi di competenza

A ogni traguardo di competenza è associato un codice così composto:

MAT.Y.ZZ

Dove la codifica ha il seguente significato:

- MAT per indicare la disciplina;
- Y numerico a una posizione, tra I, II o III per indicare il ciclo di raggiungimento del traguardo di competenza;
- ZZ numerico progressivo per indicare il numero del traguardo.

Ad esempio, **MAT.III.9** corrisponde al nono traguardo del terzo ciclo: *"Applica il pensiero matematico per comprendere e risolvere con fiducia e determinazione situazioni-problema sia reali sia astratte concernenti tutti gli ambiti previsti per questo ciclo, mantenendo il controllo critico sia sui processi risolutivi sia sui risultati, esplorando e provando diverse strade risolutive e valutando in modo critico le informazioni e la loro coerenza"*.

Codifica traguardi specifici di apprendimento

A ogni traguardo specifico di apprendimento è associato un codice così composto:

MAT.Y.AA.BB.CC.DD

Dove la codifica ha il seguente significato:

- MAT per indicare la disciplina;
- Y numerico a una posizione, tra I, II o III per indicare il ciclo;
- AA codifica dell'ambito di competenza:
 - Numeri e calcolo: NC
 - Geometria: GE
 - Grandezze e misure: GM
 - Funzioni: FN
 - Probabilità e statistica: PS
- BB numerico per indicare l'anno di raggiungimento del traguardo specifico (4, 7, 8, 9, 10, 11);
- CC codifica dell'aspetto di competenza (risorsa o processo):
 - Sapere e riconoscere: SR
 - Eseguire e applicare: EA
 - Esplorare e provare: EP
 - Matematizzare e modellizzare: MM
 - Interpretare e riflettere sui risultati: IR
 - Comunicare e argomentare: CA
- DD numerico progressivo per indicare l'aspetto di competenza.

Ad esempio, **MAT.III.NC.8.EA.6** corrisponde al sesto traguardo specifico di eseguire e applicare per l'ottavo anno (prima media) nell'ambito numeri e calcolo del terzo ciclo di matematica: *"approssimare numeri decimali e stimare risultati di espressioni con numeri decimali"*.